



# Gioco di matematica con i mostri

Migliora le abilità aritmetiche lanciando e contando i mostri in questo fantastico gioco!

Condividi il tuo capolavoro taggandoci:



3-6  
anni

Benefici dell'apprendimento



Abilità aritmetiche



Abilità fine-motorie



Risoluzione dei problemi



Sviluppo emotivo



È necessario



Forbici



Colla



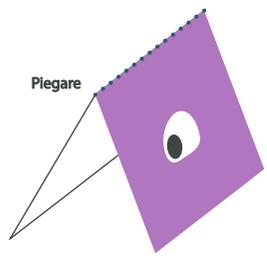
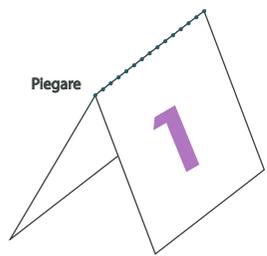
1h 30min

## Regole del gioco:

1. Lancia i dadi.
2. Poi trova la carta con il numero/colore corrispondente e posizionala sul tabellone dei mostri OPPURE di' la somma dei 2 numeri estratti.
3. Se la risposta è corretta, prendi un gettone mostro.
4. Il primo giocatore che arriva a ottenere 5 gettoni mostro vince!



1. Stampa, ritaglia e piega le sagome.



|  |         |   |   |   |   |   |  |
|--|---------|---|---|---|---|---|--|
|  |         |   |   |   |   |   |  |
|  | Piegare |   |   |   |   |   |  |
|  | 1       | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |  |
|  |         |   |   |   |   |   |  |
|  |         |   |   |   |   |   |  |
|  | Piegare |   |   |   |   |   |  |
|  | 1       | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |  |
|  |         |   |   |   |   |   |  |

— Tagliare  
..... Piegare

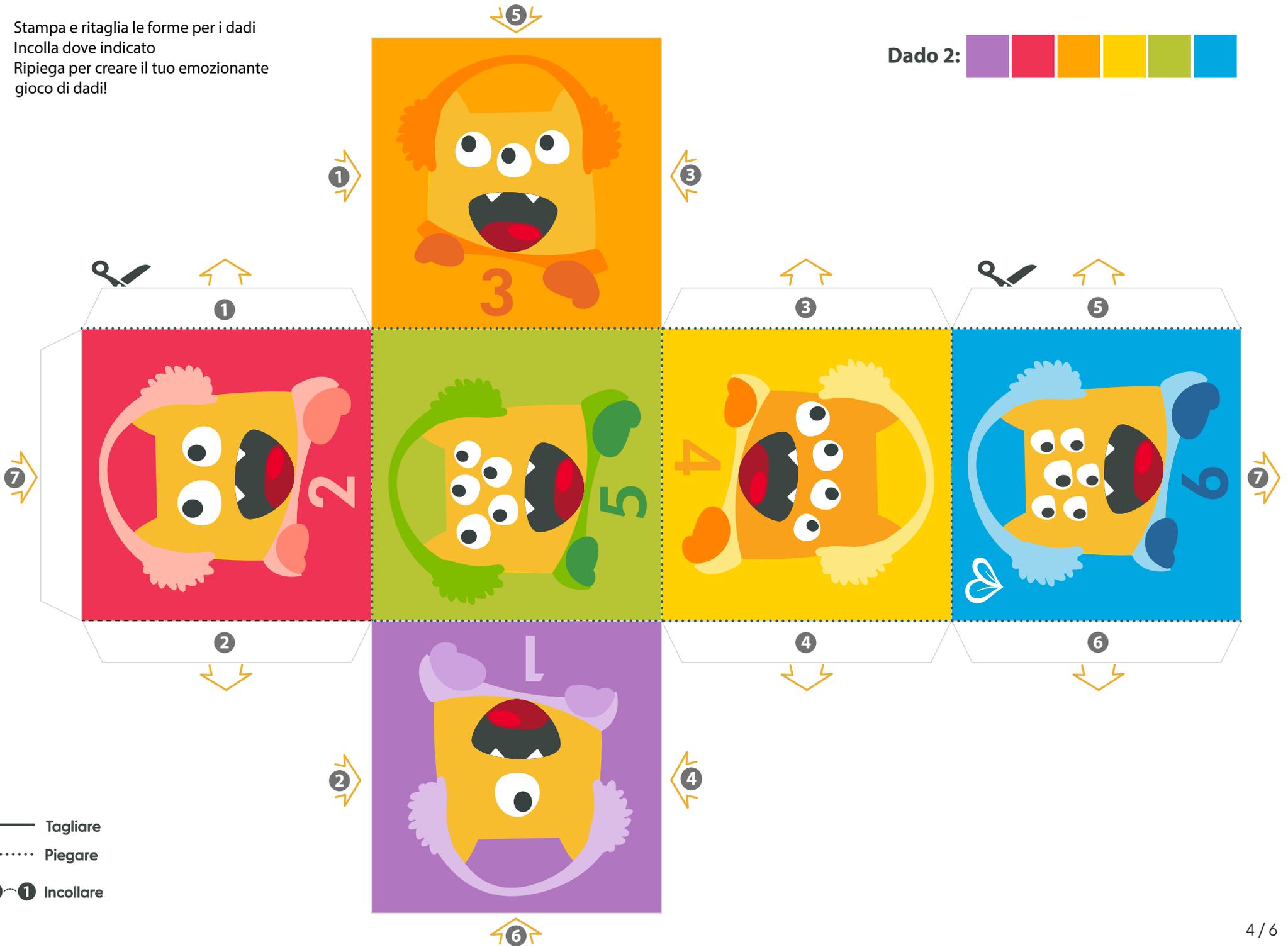
1. Stampa e ritaglia le forme per i dadi
2. Incolla dove indicato
3. Ripiega per creare il tuo emozionante gioco di dadi!

Dado 1: 

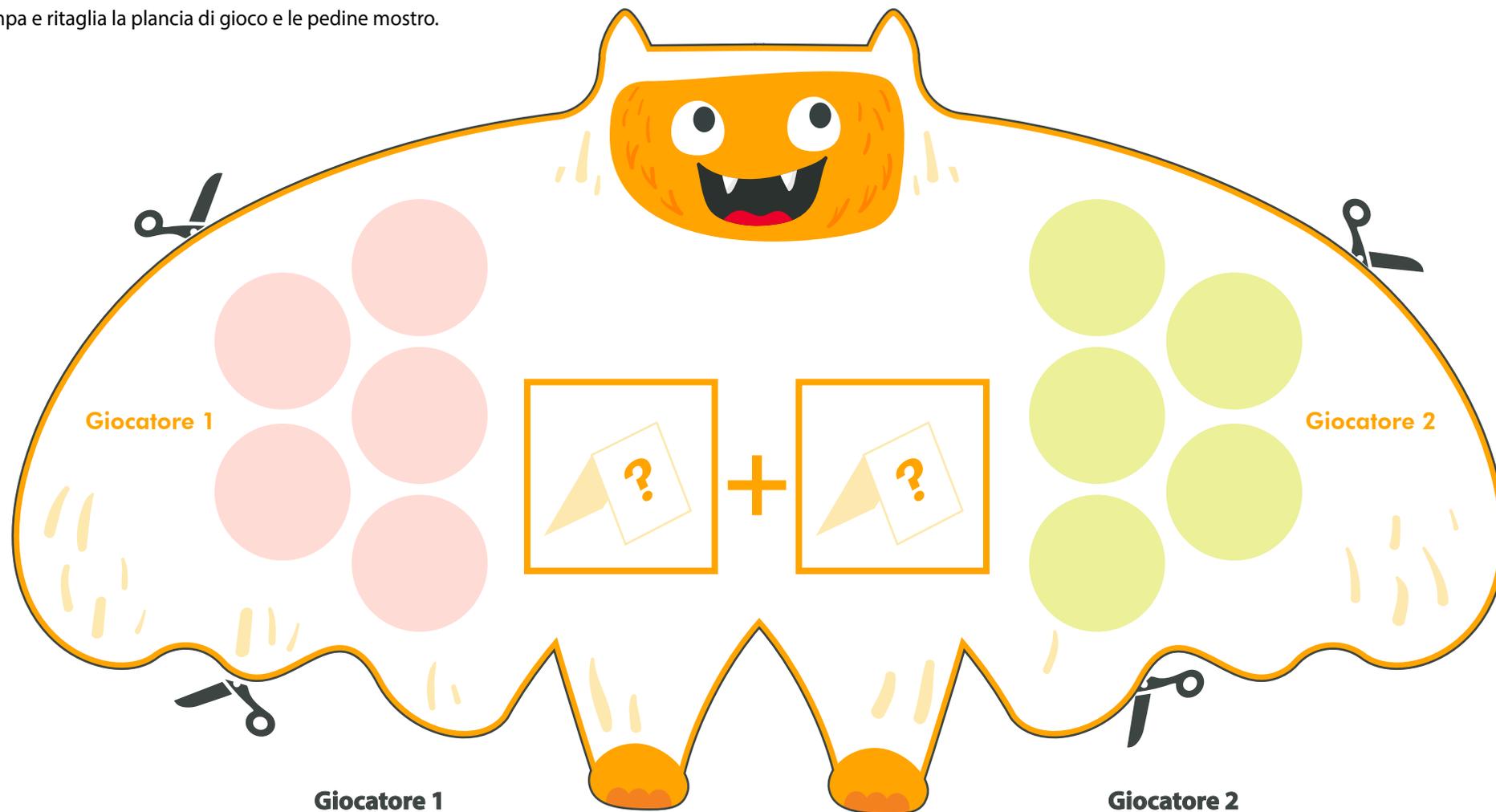


1. Stampa e ritaglia le forme per i dadi
2. Incolla dove indicato
3. Ripiega per creare il tuo emozionante gioco di dadi!

Dado 2: 



1. Stampa e ritaglia la plancia di gioco e le pedine mostro.



**Giocatore 1**  
Gettone mostro



**Giocatore 2**  
Gettone mostro



— Tagliare

